

# Ficha de Práctica: Lección 16 - Paisaje Urbano

www.artedesdecero.com

## Paso 1: Estructura y "Rayos Láser" (Perspectiva)

Instrucciones: Identifica el Punto de Fuga de tu referencia. Traza suavemente la línea de horizonte y las líneas diagonales (tus rayos láser) que definen techos, aceras y ventanas. No busques la perfección, busca la dirección correcta.



## Paso 2: Lavado Base y Grandes Masas de Sombra

Instrucciones: Aplica un lavado cálido (ocre/siena) en las zonas de luz y un gris azulado en el cielo. Una vez seco, pinta las sombras grandes (balcones, fachadas oscuras) usando mezclas de azul y marrón. Entorna los ojos para ver solo masas, no detalles.

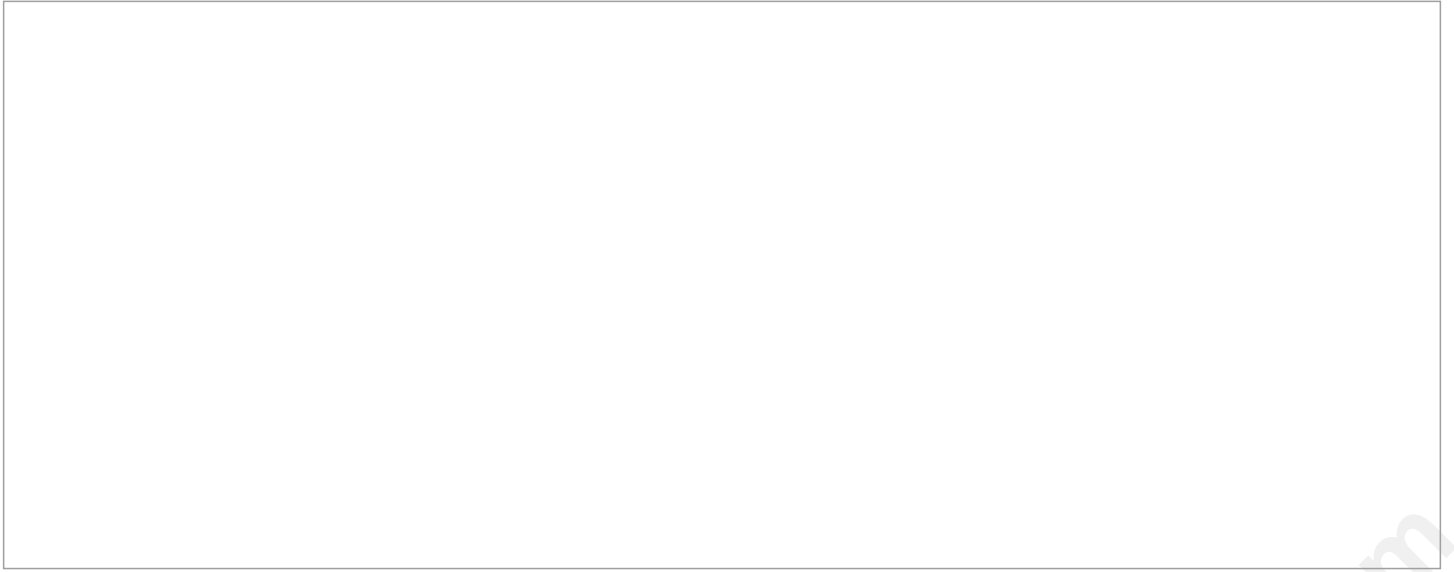


## Paso 3: Detalles Sugeridos y Vida Urbana

Instrucciones: Añade toques finales con pincel seco para texturas. Sugiere ventanas con pequeños trazos oscuros y añade una silueta humana rápida para dar escala al edificio. ¡Recuerda: Menos es más!

# Ficha de Práctica: Lección 16 - Paisaje Urbano

[www.artedesdecero.com](http://www.artedesdecero.com)



[www.artedesdecero.com](http://www.artedesdecero.com)